



# ERROS

# Capítulo I

## Erros

Dr. André Mendes Cavalcante

Novembro de 2014



# ERROS

# TÓPICOS

- **Introdução**
- **Erros na Fase de Modelagem**
- **Erros na Fase de Resolução**



# Introdução

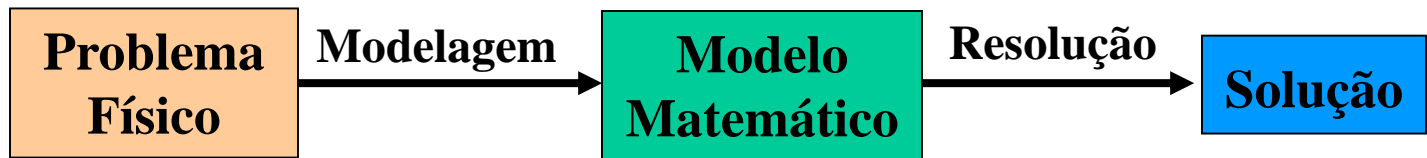
# ERROS

- A obtenção de uma solução numérica para um problema físico por meio da aplicação de métodos numéricos nem sempre fornecem valores que se encaixam dentro de limites razoáveis
- Esta diferença é chamada de “ERRO” e é inerente a processo
- O erro, em muitos casos, não pode ser evitado

# Introdução

ERROS

- O processo de solução de um problema físico por meio de métodos, numéricos pode ser representado por:



- **Modelagem**  $\Rightarrow$  é a fase de obtenção de um modelo matemático que descreve o comportamento do sistema em questão
- **Resolução**  $\Rightarrow$  é a fase de obtenção do modelo matemático através da aplicação de métodos numéricos



# Introdução

# ERROS

- Tipos de Erros:
  - Modelagem
  - Resolução {
    - Truncamento
    - Arredondamento



# Erros na Fase de Modelagem

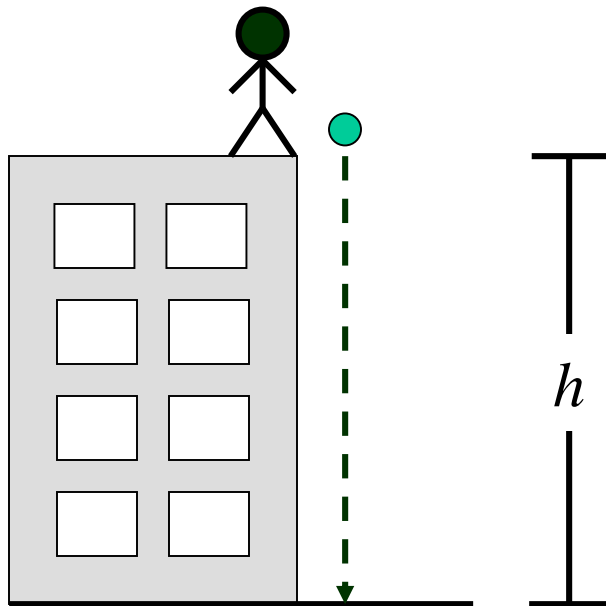
# ERROS

- Ao se tentar representar um fenômeno real por meio de um modelo matemático, raramente se tem descrição correta (exata) deste fenômeno:
- Geralmente são necessárias várias simplificações do mundo físico para que se tenha um modelo matemático em que se possa trabalhar

# Erros na Fase de Modelagem

ERROS

- Exemplo: Deseja determinar a altura de um prédio. Dispõem-se de uma bolinha de metal e um cronômetro.



$$h = \frac{1}{2} g t^2$$

$h$  – altura

$t$  – tempo

$g$  – aceleração da gravidade

# Erros na Fase de Modelagem

ERROS

- Exemplo:

1° Caso  $\rightarrow t_1 = 3,0 \text{ seg} \therefore h_1 = 44,1 \text{ m}$

2° Caso  $\rightarrow t_2 = 3,5 \text{ seg} \therefore h_2 = 60 \text{ m}$

Para um variação de 16,7 % no valor lido no cronômetro, a altura apresenta uma variação de 36%

Confiabilidade da Resposta  $\rightarrow$  { Modelo matemático  
Precisão dos dados de entrada





# Conversão de Bases

ERROS

- Um número na base 2 pode ser escrito como:

$$a_m 2^m + \dots + a_2 2^2 + a_1 2^1 + a_0 2^0 + a_{-1} 2^{-1} + a_{-2} 2^{-2} + \dots + a_n 2^n$$

ou ainda

$$\sum_{i=n}^m a_i 2^i$$

Onde:

$a_i$  – é 0 ou 1

$n$  – inteiro  $\leq 0$

$m$  – inteiro  $\geq 0$

# Conversão de Bases

ERROS

- Exemplos: Base 2 para Base 10

$$\begin{aligned} 1011_2 &= 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 \\ &= 8 + 0 + 2 + 1 \\ &= 11_{10} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 10,1_2 &= 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1} \\ &= 2 + 0 + 0,5 \\ &= 2,5_{10} \end{aligned}$$

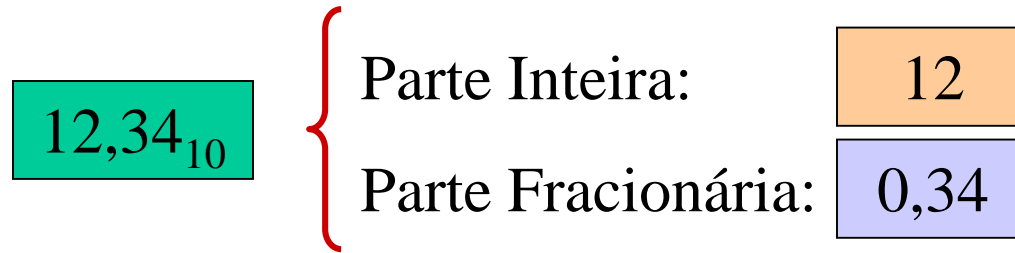
$$\begin{aligned} 11,01_2 &= 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1} + 1 \cdot 2^{-2} \\ &= 2 + 1 + 0,25 \\ &= 3,25_{10} \end{aligned}$$



# Conversão de Bases

ERROS

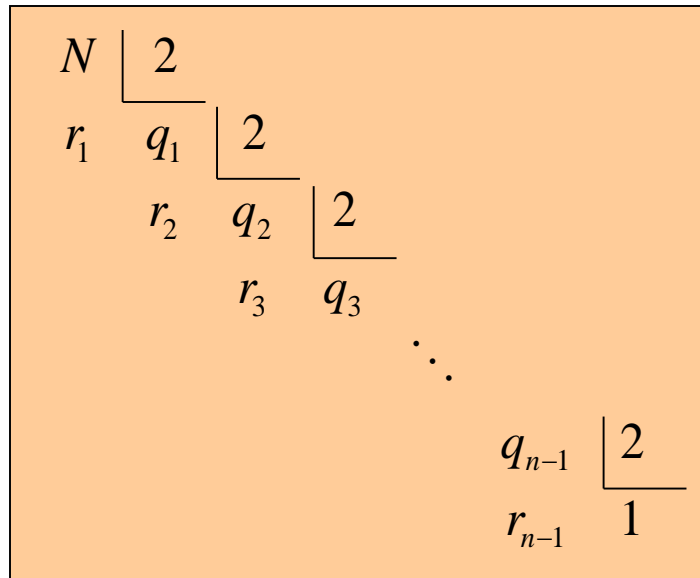
- Transformação Base 10 para Base 2:
  - Parte Inteira: Método das Divisões Sucessivas
  - Parte Fracionária: Método das Multiplicações Sucessivas

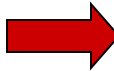


# Conversão de Bases

ERROS

- Transformação Base 10 para Base 2  
(Parte Interia):
  - Método da Divisão Sucessiva



  $N_{10} = (1r_{n-1}\dots r_3 r_2 r_1)_2$

# Conversão de Bases

ERROS

- Exemplos: Base 10 para Base 2 (Parte int.)

$$\begin{array}{r}
 18_{10} \quad 18 \mid 2 \\
 \quad \quad 0 \quad 9 \mid 2 \\
 \quad \quad \quad 1 \quad 4 \mid 2 \\
 \quad \quad \quad \quad 0 \quad 2 \mid 2 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad 0 \quad 1
 \end{array}$$



$$18_{10} = 10010_2$$

$$\begin{array}{r}
 11_{10} \quad 11 \mid 2 \\
 \quad \quad 1 \quad 5 \mid 2 \\
 \quad \quad \quad 1 \quad 2 \mid 2 \\
 \quad \quad \quad \quad 0 \quad 1
 \end{array}$$



$$11_{10} = 1011_2$$

# Conversão de Bases

ERROS

- Transformação Base 10 para Base 2

(Parte Fracionária):

- Método da Multiplicação Sucessiva
  - Multiplicar o número fracionário por 2;
  - Desse resultado, a parte inteira será o primeiro dígito do número na base 2 e a parte fracionária é novamente multiplicada por 2;
  - O processo é repetido até que a parte fracionária do último produto seja igual a zero.

# Conversão de Bases

ERROS

- Exemplos: Base 10 para Base 2 (Parte frac.)

$0,1875_{10}$	$0,1875 \cdot 2 = 0,3750$
	$0,3750 \cdot 2 = 0,7500$
	$0,7500 \cdot 2 = 1,5000$
	$0,5000 \cdot 2 = 1,0000$



$$0,1875_{10} = 0,0011_2$$

$0,6_{10}$	$0,6 \cdot 2 = 1,2$
	$0,2 \cdot 2 = 0,4$
	$0,4 \cdot 2 = 0,8$
	$0,8 \cdot 2 = 1,6$
	$0,6 \cdot 2 = 1,2$



$$0,6_{10} = 0,1001\dots_2$$

# Conversão de Bases

ERROS

- Exemplos: Base 10 para Base 2 (int.+frac.)

$$13,25_{10} = 13_{10} + 0,25_{10}$$

Parte Inteira:

$$\begin{array}{r|l} 13 & 2 \\ 1 & 6 \quad 2 \\ & 0 \quad 3 \quad 2 \\ & & 1 \quad 1 \end{array}$$



$$13_{10} = 1101_2$$

Parte Fracionária:

$$\begin{array}{l} 0,25 \cdot 2 = 0,50 \\ 0,50 \cdot 2 = 1,00 \end{array}$$



$$0,25_{10} = 0,01_2$$

$$13,25_{10} = 1101_2 + 0,01_2 = 1101,01_2$$



# Erros de Arredondamento

ERROS

- São erros provenientes da utilização de sistemas que usam uma representação finita para os números reais (calculadora, computador);
- Dado que os registradores utilizados nesses sistemas tem dimensões finitas, não se consegue representar todos os números reais possíveis;
- Para minimizar este erro, utiliza-se a precisão dupla, isto é, aumenta-se os dígitos para representação do número.

# Erros de Arredondamento

ERROS

- De uma maneira geral, um número  $x$  é representado na base  $\beta$  por:

$$x = \pm \left[ \frac{d_1}{\beta} + \frac{d_2}{\beta^2} + \frac{d_3}{\beta^3} + \dots + \frac{d_t}{\beta^t} \right] \cdot \beta^{\text{exp}}$$

$d_i$  - número inteiro no intervalo ( $0 \leq d_i \leq \beta - 1$ ; com  $i = 1, 2, \dots, t$ )

exp - representa o expoente de  $\beta$  ( $I \leq \text{exp} \leq S$ )

$I, S$  - limite inferior e superior, para a variação de exp

$\left[ \frac{d_1}{\beta} + \frac{d_2}{\beta^2} + \frac{d_3}{\beta^3} + \dots + \frac{d_t}{\beta^t} \right]$  - mantissa (representa os dígitos significativos do  $n^{\circ}$ )

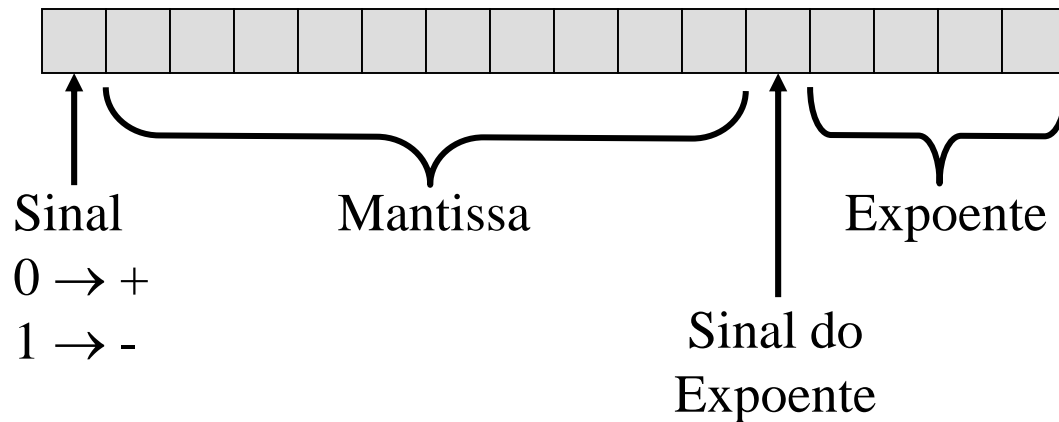
$t$  - número de dígitos significativos do sistema de representação (precisão)



# Erros de Arredondamento

ERROS

- Exemplo de Registro de um Unidade Aritmética:



$$\beta = 2 \text{ (Base 2)}$$

$$t = 10 \text{ (precisão da máquina)}$$

$$S = +15_{10} = +1111_2 \text{ (maior expoente)}$$

$$I = -15_{10} = -1111_2 \text{ (menor expoente)}$$

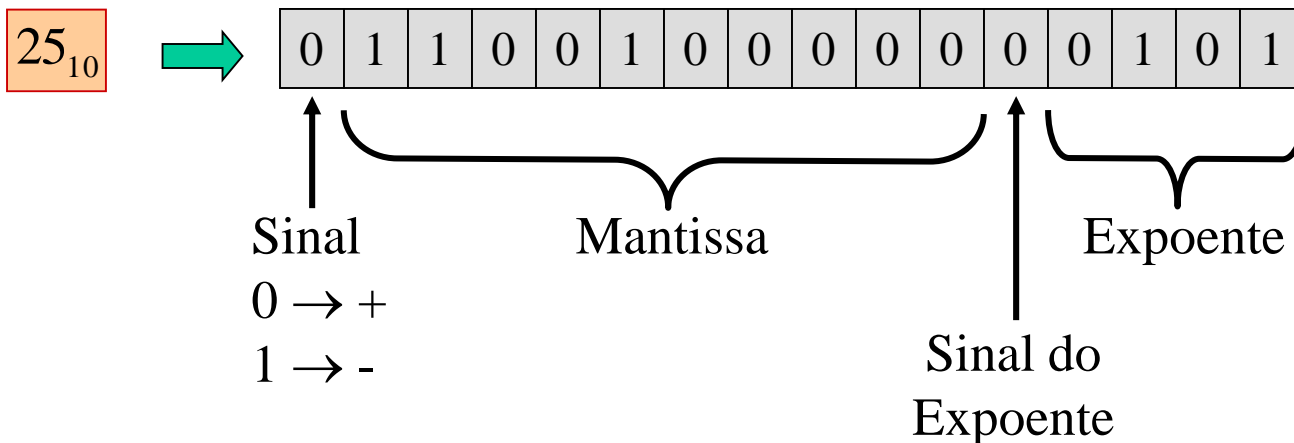


# Erros de Arredondamento

- Exemplo: Representar  $25_{10}$  numa máquina de calcular com o sistema de representação anterior:

$$25_{10} = 11001_2 = 0,11001 \cdot 2^5 = 0,11001 \cdot 2^{101}$$

$$25_{10} = \left( \frac{1}{2^1} + \frac{1}{2^2} + \frac{0}{2^3} + \frac{1}{2^4} + \frac{1}{2^5} + \frac{0}{2^6} + \frac{0}{2^7} + \frac{0}{2^8} + \frac{0}{2^9} + \frac{0}{2^{10}} \right) \cdot 2^{101}$$



# Erros de Truncamento

# ERROS

- São erros provenientes da utilização de processos que deveriam ser infinitos ou muito grandes para a determinação de um valor e que, por razões práticas, são truncados.
- Processos infinitos são muito usados para avaliação de funções matemáticas (exponencial, logarítmicas, trigonométricas, etc...)

# Erros de Truncamento

ERROS

- **Exemplo 1**: Avaliação numérica da função  $\text{sen}(x)$

$$\text{sen}(x) = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots$$

- **Exemplo 2**: Série de *Taylor*

$$f(x + \Delta x) = f(x) + \Delta x f'(x) + \frac{(\Delta x)^2 f''(x)}{2!} + \frac{(\Delta x)^3 f'''(x)}{3!} + \dots$$

Quando interrompe-se uma série num processo computacional ocorre o Erro de Truncamento

# Propagação de Erros

ERROS

- Se refere como os erros (modelagem e resolução) podem influenciar o desenvolvimento de um cálculo.
- Exemplo: Máquina de 4 dígitos significativos

$$x_1 = 0,3491 \cdot 10^4$$

$$x_2 = 0,2345 \cdot 10^0$$

$$\begin{aligned}(x_2 + x_1) - x_1 &= (0,2345 \cdot 10^0 + 0,3491 \cdot 10^4) - 0,3491 \cdot 10^4 \\ &= 0,3491 \cdot 10^4 - 0,3491 \cdot 10^4 \\ &= 0,0000\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}x_2 + (x_1 - x_1) &= 0,2345 \cdot 10^0 + (0,3491 \cdot 10^4 - 0,3491 \cdot 10^4) \\ &= 0,2345 + 0,0000 \\ &= 0,2345\end{aligned}$$